

## Computer Science 10 Class Urdu Medium Chapter 1 Online Test

Sr	Questions	Answers Choice
1	کو کلیشنس محفوظ کرنے کے لیے ایک مرتبان سمجھا جاسکتا ہے ..... .....	A. باکس B. جار C. متغیر D. مجموعہ
2	ایک متغیر کو نیشلانڈ کرنے کے لیے ہے ..... اور پریثمر استعمال کرنے پس .....	A. ....> B. = C. @ D. ?
3	ایک فلوٹ میموری کی ..... بالائیں استعمال کرتا ہے .....	A. 3 B. 4 C. 5 D. 6
4	وہ قیمتیں جو پروگرام کے جاتے ہوئے تبدیل نہیں ہوتی ..... .....	A. متغیرات B. کلیشنس C. سٹرینگز D. کمکش
5	سورس کوڈ میں پروگرام کے استعمال کیے جو بونے الگورنیم اور طریقہ کار کی مزید وضاحت کرنے کے لیے ..... ..... استعمال کیا جاتا ہے	A. پیغمات B. شارات C. کمکش D. وضاحتیں
6	..... سیکنڈس Include ..... سیکنڈ میں لکھی جاتی ہے .....	A. پیڑز B. من C. کمکش D. وضاحتیں
7	ایسے الفاظ کی فہرست جو پہلے سے ڈیفائل ہیں اور جنہیں پروگرامر اپنے متغیرات کے ناموں کے طور پر استعمال نہیں کر سکتا کہلاتے ہیں	A. انورڈز B. کے ورڈز C. محدود الفاظ D. پہلے سے ڈیفائل کے بونے الفاظ
8	بر پروگرامنگ لینگوچ میں چند ابتدائی تعمیراتی عناصر ہوتے ہیں اور یہ گرامر کے چند اصولوں کے پابند ہوتے ہیں .....	A. پروگرامنگ رولن B. سیٹیکس C. تعمیراتی عناصر D. سیملائلشک رولن
9	ایک ایسا سافت ویئر ہوتا ہے جو پروگرام کی فائلز کو ایسے کوڈ میں تبدیل کر دیتا ہے جسے مشین سمجھ سکے اور جلا ..... ..... سکے	A. کمپیلر B. ایٹھر C. ٹیکسٹر D. IDE
10	ایک سوفٹ ویئر جو پروگرام کو کمپیوٹر پروگرام لکھنے میں مدد دیتا ہے ..... کہلاتا ہے	A. کمپیلر B. ایٹھر C. IDE D. ٹیکسٹر