Computer Science 10 Class Urdu Medium Chapter 1 Online Test

Sr	Questions	Answers Choice
1	ایک ..... کو استعمال کرنے سے پلے ڈکلئیر کرنا ضروری ہے.	A. کریکٹر B. ڈیٹا ٹائپ C. متغیر D. کانسٹنٹ
2	متغیر میں کونسا ڈیٹا سٹور ہونا چاہیے..... سے پتہ چلتا ہے.	A. کیریکٹر B. ڈیٹا ٹائپ C. متغیر D. کانسٹنٹ
3	ہر متغیر کا ایک منفرد نام ہوتا ہے جس کو کہتے ہیں.	A. شناخت B. سادہ نام C. فارمولا D. کانسٹنٹ
4	کونسا نام ہے جو کہ میموری لوکیشن کو دیا جاتا ہے اور فزیکل طور پر ڈیٹا سٹور کیا جاتا ہے.	A. کانسٹنٹ B. رئیل کانسٹنٹ C. کیریکٹر کانسٹنٹ D. متغیرات
5	ان میں سے کون سی کانسٹنٹ کی اقسام ہیں.	A. انٹیجر کانسٹنٹ B. رئیل کونسٹنٹ C. کیریکٹر کونسٹنٹ D. ان میں سے تمام
6	کانسٹنٹ کی کتنی اقسام ہیں.	A. 1 B. 2 C. 3 D. 4
7	کونسی قیمتیں ہیں جو تبدیل نہیں ہوتیں.	A. کانسٹنٹ B. متغیرات C. نیومیرک D. سٹرنگ
8	پروگرام کے بارے میں اضافی معلومات شامل کرنے کے لیے استعمال کرتے ہیں.	A. کمنٹس B. ریڈ اونلی C. کالن D. انڈر سکور
9	وہ سٹیٹمنٹس جسے کمپائلر نظر انداز کردیتا ہے.	A. ریڈ اونلی B. کمنٹس C. بریسیس میں بند D. بریسیس
10	مین فنکشن میں ہر چیز بند ہوتی ہے.	A. باڈی B. فائلز C. مین D. قوسین
11	کونسا سیکشن ہے جس میں بادی سیکشن آتا ہے.	A. ہیڈر B. مین C. باڈی D. مکمل
12	کونسا وہ حصہ ہے جس میں ہیڈر فائلز ہوتی ہیں.	A. ہیڈر سیکشن B. مین سیکشن C. باڈی سیکشن D. مکمل سیکشن