

## Computer Science 10 Class Urdu Medium Chapter 1 Online Test

Sr	Questions	Answers Choice
1	کس کو پروگرامنگ لینگوچ کی گرامر خیال کیا جاتا ہے۔	A. سیستکس B. فوائن C. انگلش D. پروگرامنگ
2	باتی لیول لینگوچ کو مشین لینگوچ میں تبدیل کرنے کے لیے استعمال ہوتا ہے۔	A. کمپلائر B. سی لینگوچ C. کوڈ پروگرامنگ D. اندرونی پروگرامنگ
3	کون سی لینگوچ کمپیوٹر سمجھتے ہیں۔	A. مشین لینگوچ B. اسمبلی لینگوچ C. باتی لیول لینگوچ D. مثل لیول لینگوچ
4	C لینگوچ پروگرام کس ائی ڈی ای میں لکھا جاتے ہیں۔	A. تیکست B. مالیکرو سافت ورڈ C. پاور پوائنٹ D. Code :: Block
5	ایک میں سکرین ہے جہل پر اپنا پروگرام لکھتے ہیں.....	A. IDE B. DBA C. EDP D. ایٹھر
6	ایٹھر ایسا سافت ونیر ہے جو پروگرامر کو کمپیوٹر پروگرام لکھنے اور اس میں ترمیم کرنے میں مدد دیتا ہے.....	A. تیکست B. مالیکرو سافت ورڈ C. پاور پوائنٹ D. نوٹ پڈ
7	ان میں سے کونسی سی لینگوچ میں ائی ڈی ایس کی مثالیں ہیں۔	A. ویٹیل سٹریٹیو B. ایکس کوڈ C. کوڈ .. بلاکس D. نظام
8	میں ایسے آلات ہوتے ہیں جو پروگرامر کو کمپیوٹر پروگرام لکھنے، چلانے اور تیسٹ کرنے کے مراحل میں مدد دیتے ہیں۔	A. DBA B. EDA C. IDE D. ایٹھر
9	ایک گرافک یوزر انٹر فیس ہوتا ہے جس کی ونڈوز اور بین اسٹیشن کارکے صارف ان پڑ دے سکتا ہے اور آؤٹ پٹ لے سکتا ہے۔	A. IDE B. پروگرامنگ C. EDA D. کانسٹنٹ
10	کو ڈکلریشن کے وقت یا اس کے بعد انشلانڈ کیا جاسکتا ہے۔.....	A. کریکٹر B. ٹیٹا ٹاپ C. متغیر D. کانسٹنٹ
11	پہلی مرتبہ ایک متغیر سے قیمت منسوب کرنا کہلاتا ہے۔	A. شناخت B. متغیر کی انشلانڈیشن C. فارمولہ D. کانسٹنٹ
12	کے دوران اس کا نام اور ٹیٹا ٹاپ بتائی جاتی ہے۔.....	A. شناخت B. متغیر کی ڈکلریشن C. فارمولہ D. کانسٹنٹ