

Computer Science 10th Class Urdu Medium Online Test

Sr	Questions	Answers Choice
1	ایک سو فٹ ونیر جو پروگرام کو کمپیوٹر پروگرام لکھئے میں مدد دیتا ہے کہلاتا ہے	A. کمپلائلر B. اینجینئر C. IDE D. ٹیبیگر
2	ایک ایسا سافت ونیر ہوتا ہے جو پروگرام کی فائلز کو ایسے کوڈ میں تبدیل کر دیتا ہے جسے مشین سمجھ سکے اور چلا ... بسکے	A. کمپلائلر B. اینجینئر C. ٹیبیگر D. IDE
3	بر پروگرامنگ لینگوچ میں چند ابتدائی تعییراتی عناصر ہوتے ہیں اور ہے گرامر کے چند اصولوں کے پابند ہوتے ہیں	A. پروگرامنگ روائز B. سیستیک C. تعییراتی عناصر D. سیماتنک روائز
4	ایسے الفاظ کی فہرست جو پبلے سے ٹیفانٹ ہیں اور جنہیں پروگرام اپنے متغیرات کے ناموں کے طور پر استعمال نہیں کرسکتا کہلاتے ہیں	A. اٹو ورڈز B. ورڈز C. محدود الفاظ D. پبلے سے ٹیفانٹ کے ہونے الفاظ
5 Include سیمئنس..... میں لکھی جاتی ہیں	A. بیٹریز B. میں C. کمٹس D. وضاحتیں
6	سورس کوڈ میں پروگرام کے استعمال کے بوسے الگورنیم اور طریقہ کار کی مزید وضاحت کرنے کے لیے استعمال کیا جاتا ہے	A. پیغامات B. شارات C. کمٹس D. وضاحتیں
7	وہ قیمتیں جو پروگرام کے چلتے ہوئے تبدیل نہیں ہوتی	A. متغیرات B. کانٹریں C. سترینگر D. کمٹس
8	ایک فلوٹ میموری کی بالش استعمال کرتا ہے	A. 3 B. 4 C. 5 D. 6
9	ایک متغیر کو نیشلانڈ کرنے کے لیے ہم اوپریٹر استعمال کرتے ہیں	A.> B. = C. @ D. ?
10	کو کانٹریں محفوظ کرنے کے لیے ایک مرتبان سمجھا جاسکتا ہے	A. باکس B. جار C. متغیر D. مجموعہ
11	بدایات جو کہ کمپیوٹر کو دی جاتی ہیں کہکوئی خاص کاسر انجام دیا جاسکے کہلاتا ہے	A. کمپیوٹر پروگرام B. سافت ونیر C. الف اور ب دونوں D. کوئی نہیں
12	کمپیوٹر کو بدایت دینے یا محفوظ کرنے کا عمل کہلاتا ہے	A. کمپیوٹر پروگرام B. سافت ونیر C. برڈ ونیر D. کمپیوٹر پروگرامنگ
13	وہ شخص جو جانتا ہے کہ ایک کمپیوٹر پروگرام کو کس طرح لکھا جسکتا ہے کہلاتا ہے	A. فرم ونیر B. پروگرامر C. انجینئر D. کمپیوٹر
14	کمپیوٹر پروگرام جن زبانوں میں لکھے جاسکتے ہیں کہلاتے ہیں	A. سافت ونیر B. انجینئر C. ٹیبیگر D. پروگرامنگ لینگوچ
15	پروگرامنگ کے لیے ضروری الات کو اکھا کر دیا جائے تو بتی ہے	A. ٹولز B. ٹیزرانڈ C. پروگرامنگ، انوال اور ہندسٹری D. پروگرامنگ لینگوچ

- 16 کو نسا بیسک پلیٹ فارم ہے جو کہ پروگرام بنانے کے لئے استعمال ہوتا ہے.
A. پروگرامنگ اونارنمنٹ
B. قیزانز
C. پروگرام
D. پروگرامنگ لینگوچ
- 17 وہ سافت ونیر جو پروگرام کو پروگرام لکھنے اور جلانے میں مدد دیتا ہے کہلاتا ہے.
A. IDE
B. بلاک
C. سافت ونیر
D. قیزانز
- 18 کو نسا سافت ونیر ہوتا ہے جس میں پروگرام پروگرام لکھنے کا ہے اور اس میں ترمیم کر سکتا ہے.
A. ٹیکسٹ ایٹش
B. کرڈ
C. پروگرام
D. سافت ونیر
- 19 وہ کو نسا سافت ونیر ہے جو پروگرامنگ لینگوچ کو منین لینگوچ میں تبدیل کرتا ہے.
A. پیٹر
B. کپیلائز
C. پروگرام
D. ٹیکسٹ ایٹش
- 20 بر پروگرامنگ لینگوچ گرامر کے اصولوں کی پابند ہوتی ہے جنہیں کہا جاتا ہے.
A. قوانین
B. علامات
C. بلاکس
D. سیٹیکن
- 21 بر پروگرامنگ لینگوچ میں پلے سے ٹیفلن کے بوئے الفاظ کی ایک فہرست ہوتی ہے جسے کہا جاتا ہے.
A. مخصوص الفاظ
B. کی ورثت
C. الف اور ب دونوں
D. سیٹیکن
- 22 C. لینگوچ کے پروگرام کو کتنے حصوں میں تقسیم کیا جاتے ہے.
A. 1
B. 2
C. 3
D. 4
- 23 کو نسا وہ حصہ ہے جس میں پیٹر فائلز ہوتی ہیں.
A. پیٹر سیکن
B. مین سیکن
C. بالائی سیکن
D. مکمل سیکن
- 24 کو نسا سیکشن ہے جس میں بادی سیکشن آتا ہے.
A. پیٹر
B. مین
C. بالائی
D. مکمل
- 25 میں فکشن میں بر چیز بند ہوتی ہے.
A. بالائی
B. فائلز
C. مین
D. فوسن
- 26 وہ سیٹیمیشن جسے کمپیوٹر نظر انداز کر دیتا ہے.
A. رید اونلی
B. کمپیوٹر
C. بریسیس میں بند
D. بریسیس
- 27 پروگرام کے بارے میں اضافی معلومات شامل کرنے کے لئے استعمال کرتے ہیں.
A. کمپیوٹر
B. ریڈ اونلی
C. کالان
D. انٹر سکور
- 28 کو نسی قیمتیں ہیں جو تبدیل نہیں ہوتیں.
A. کانسٹنٹ
B. متغیرات
C. نیومیک
D. سٹرنگ
- 29 کانسٹنٹ کی کتنی اقسام ہیں.
A. 1
B. 2
C. 3
D. 4
- 30 ان میں سے کون سی کانسٹنٹ کی اقسام ہیں.
A. انہیں کانسٹنٹ
B. ریبل کانسٹنٹ
C. کریکٹر کانسٹنٹ
D. ان میں سے تمام
- 31 کو نسا نام ہے جو کہ میموری لوکیشن کو دیا جاتا ہے اور فریکل طور پر ٹیٹا سٹور کیا جاتا ہے.
A. کانسٹنٹ
B. ریبل کانسٹنٹ
C. کریکٹر کانسٹنٹ
D. متغیرات
- 32 بر متغیر کا ایک منفرد نام ہوتا ہے جس کو کہتے ہیں.
A. شناخت
B. سادہ نام
C. فارمولہ
D. کانسٹنٹ
- 33 متغیر میں کو نسا ٹیٹا سٹور ہونا چاہیے..... سے پہنچاتا ہے.
A. کریکٹر
B. ٹیٹا تائب
C. متغیر

- 34 ایک کو استعمال کرنے سے پلے ڈکلائیز کرنا ضروری ہے۔
 A. کریکٹر
 B. ٹینٹا ٹاپ
 C. متفہر
 D. کائنات
- 35 کے دوران اس کا نام اور ٹینٹا ٹاپ بتائی جاتی ہے
 A. شناخت
 B. متفہر کی ڈکلائیز
 C. فارمولہ
 D. کائنات
- 36 پہلی مرتبہ ایک متفہر سے قیمت منسوب کرنا کہلاتا ہے۔
 A. شناخت
 B. متفہر کی انشائیز
 C. فارمولہ
 D. کائنات
- 37 کو ڈکلائیز کے وقت یا اس کے بعد انشائیز کیا جاسکتا ہے
 A. کریکٹر
 B. ٹینٹا ٹاپ
 C. متفہر
 D. کائنات
- 38 ایک گرافک بوزر انٹر فیس بوتا ہے جس کی ونڈوز اور بین استعمال کر کے صارف ان پٹ دے سکتا ہے اور آٹ پٹ لے سکتا ہے۔
 A. IDE
 B. پروگرامنگ
 C. EDA
 D. کائنات
- 39 میں ایسے الات بوتے ہیں جو پروگرامر کو کمپیوٹر پروگرام لکھنے، چلانے اور تیسٹ کرنے کے مراحل میں مدد دیتا ہے۔
 A. DBA
 B. EDA
 C. IDE
 D. ایٹھیر
- 40 ان میں سے کونسی سی لینگوچ میں ائی ڈی لیس کی مثالیں ہیں۔
 A. ویٹل سٹوٹیو
 B. ایکن کوڈ
 C. کوڈ .. بلاکس
 D. نام
- 41 ایٹھیر ایسا سافت ویر ہے جو پروگرام کو کمپیوٹر پروگرام لکھنے اور اس میں ترمیم کرنے میں مدد دیتا ہے
 A. تیکست
 B. ملیکرو سافت ورڈ
 C. پاور پوئنٹ
 D. نوٹ پیڈ
- 42 ایک میں سکرین ہے جب پر اپ اپنا پروگرام لکھتے ہیں
 A. IDE
 B. DBA
 C. EDP
 D. ایٹھیر
- 43 لینگوچ پروگرام کس ائی ڈی ای میں لکھا جاتے ہیں C
 A. تیکست
 B. ملیکرو سافت ورڈ
 C. پاور پوئنٹ
 D. Code : : Block
- 44 کون سی لینگوچ کمپیوٹر سمجھتے ہیں۔
 A. مشین لینگوچ
 B. اسمبلی لینگوچ
 C. بلی لیول لینگوچ
 D. مثل لیول لینگوچ
- 45 بلی لیول لینگوچ کو مشین لینگوچ میں تبدیل کرنے کے لیے استعمال بوتا ہے
 A. کمپیلر
 B. سی لینگوچ
 C. کوڈ پروگرامنگ
 D. اندرونی پروگرامنگ
- 46 کس کو پروگرامنگ لینگوچ کی گرام خیال کیا جاتا ہے
 A. فرانین
 B. انگلش
 C. پروگرامنگ
 D. سیستیکس
- 47 اگر پروگرامنگ کرتے ہوئے پروگرامنگ لینگوچ کے قوانین کا خیال نہ رکھا جائے تو کونسا ایرر آئے گا
 A. لوچیک ایرر
 B. رن ٹائم ایرر
 C. انگلش ایرر
 D. سیستیکس ایرر
- 48 کونسے الفاظ پروگرامنگ لینگوچ میں خاص مطلب رکھتے ہیں۔
 A. سادہ الفاظ
 B. عام الفاظ
 C. انگلش الفاظ
 D. مخصوص الفاظ
- 49 کونسے سیکشن میں بیٹھ فائلز بوتی ہیں۔
 A. پیٹر سیکشن
 B. مین سیکشن
 C. مخصوص سیکشن
 D. باڈی سیکشن
- 50 ہم اپنے پروگرام میں بیٹھ فائلز کو شامل کرتے ہیں جو کمپوگرام کے والے حصہ میں لکھی جاتی ہیں
 A. اور
 B. درمیان
 C. نیچے
 D. آخر

51	کون سی بیٹھر فائل ان پٹ اور آوٹ پٹ کے بارے میں انفارمیشن دیتی ہے۔	B. stdio.h C. string.h D. c.h
52	بیٹھر فائل علامت کے ساتھ شروع ہوتی ہے۔	A. # B. \$ C. & D. =
53	کون سی بیٹھر فائل میں تمام پالے سے ڈیفائل شدہ حسلي فنکشنز ہوتے ہیں۔	A. math.h B. stdio.h C. string.h D. c.h
54	میں سیکشن میں فنکشن ہوتا ہے۔	A. من B. باڑی C. الف اور ب دونوں D. سیٹھر
55	کونسے لینگوچ کا سٹارشگ پوانت ہوتا ہے۔	A. () main B. () body C. () end D. ()center
56	نام سٹیٹمنٹ جو کہ میں لکھی جاتی ہے میں فنکشن کی باڑی بناتی ہے۔	A. { } B. () C. ?? D. ==
57	C. لینگوچ ایک ہے	A. Top sensitive B. Case sensitive C. end sensitive D. کوئی نہیں۔
58	بر سٹیٹمنٹ اختتام ہوتا ہے	A. : B. ; C. ، D. =
59	پروگرام کے اندر کون سی سٹیٹمنٹس ہیں جن کو کمپلائلر ایگزیکوٹ نہیں کرتا ہے۔	A. کھش B. کرڈ C. end D. سیکشن
60	کون سی چیز دوسرے پروگرام کو سہولت دیتی ہے کہ وہ پروگرام کے کوڈ کو سمجھ سکے۔	A. عام الفاظ B. کھش C. اینڈ D. سیکشن
61	کون سی چیز مدد کرتی ہے کہ آپ اپنے بی بانکے بونے پروگرام کوڈ کچھ عرصہ بعد سمجھ سکے۔	A. عام الفاظ B. کمیشن C. پروگرام D. زبان
62	C. لینگوچ میں کمیشن کی کتنی اقسام ہیں	A. 1 B. 2 C. 3 D. 4
63	سنگل لائن کمیشن شروع ہوتا ہے۔	A. // B. == C. ?? D. & &
64	کونسی قیمتیں ٹیسیمل پوانت کے بغیر ہوتی ہیں۔	A. اینٹیج کائیٹ B. سترنگ کائیٹ C. کریکٹر کائیٹ D. سنگل کائیٹ
65	اگر کسی قیمت سے پہلے کوئی علامت نہ ہو تو وہ رقم ہو گی۔	A. منفی B. مشت C. موٹیول D. سنگل کائیٹ
66	کونسی قیمتیں میں ٹیسیمل پوانت ہوتا ہے۔	A. ریبل کائیٹ B. سترنگ کائیٹ C. کریکٹر کائیٹ D. سنگل کائیٹ
67	اینٹیج ٹیٹا کمپیوٹر کی میموری میں کتنی بانٹ جگہ لیتا ہے۔	A. 1 B. 2 C. 3 D. 4
68	کونسا کی ورد اینٹیج ٹیٹا ٹیکپ کے لیے استعمال ہوتا ہے۔	A. int B. float C. char D. double

69	بائی ٹیفائل سمجھا جاتا ہے int	A. signed int B. negative int C. positive int D. original int
70	کونسا نیٹا ٹانپ صرف ریل نمبر کو س਼ਹੁਰ کرتا ہے	A. float B. signed int C. negative int D. positive int
71	فلوٹنگ پوائنٹ نمبر میں پوائنٹ کے بعد بائی ٹیفائل کتے نمبرز پر نٹ بوتے ہیں	A. 6 B. 7 C. 8 D. 10
72	کونسا کی ورد فلوٹنگ ٹانپ متغیر کوڈ کلیر کرنے کے لئے استعمال ہوتا ہے	A. positive int B. float C. int D. char
73	فلوٹنگ ٹانپ ویری ایبل کتی بلٹ میں س਼ਹੁر ہوتا ہے	A. 1 B. 2 C. 3 D. 4
74	کریکٹر ٹانپ ویری ایبل کوڈ کلیر کرنے کے کونسا کی ورد استعمال ہوتا ہے	A. int B. char C. negative int D. float
75	ٹانپ ویری ایبل میں کتے کریکٹر س਼ਹੁر ہوتے ہیں char	A. 1 B. 2 C. 3 D. 4
76	کس کا نام انٹر سکور سے شروع ہوتا ہے اور شروع میں قیچٹ نہیں آنا چاہیے	A. کریکٹر B. کانٹریٹ C. سڑنگ D. متغیر
77	متغیر کا نام نہیں بو سکتا.....	A. کی ورد B. سادہ الفاظ C. سڑنگ ورد D. ان تمام
78	بروگرام میں ایک کو استعمال کرنے سے پہلے اسے ڈکلائر کرنا ضروری ہے	A. متغیر B. کانٹریٹ C. سڑنگ D. کریکٹر
79	کو ڈکلائر کرتے ہوئے اس کی قیٹا ٹانپ اور نام بتایا جائیے	A. کانٹریٹ B. سڑنگ C. متغیر D. کریکٹر
80	ایک سے زیادہ متغیرات کو ایک میں بھی ڈکلائر کروایا جاسکتا ہے	A. متغیر B. سٹیمپٹ C. کم D. زیادہ
81	قیٹا ٹانپ بناتے بغیر ایک ڈکلائر نہیں کیا جاسکتا	A. متغیر B. کانٹریٹ C. سڑنگ D. کریکٹر
82	ویری ایبل کی ٹانپ ، والیو کی حد اور کون سے اپریشنز سر انجام ہوتے ہیں کو مخصوص کرتا ہے	A. متغیر B. کانٹریٹ C. سڑنگ D. ویری ایبل ڈکلائر
83	کون سی لینگوچ دینس رجی نے بنائی	A. جاوا B. سی لینگوچ C. پلی تون D. کربول
84	سی لینگوچ قیز ان بوئی	A. 1973-1969 B. 1980 C. 1990 D. 2020
85	الع. مخفف ہے	A. Graphical User Interface B. User Interface C. Graphical interface D. Graphical user
86	IDE ان میں سے کونسا نہیں	A. Visual Studio B. Dev C++ C. X Code D. Python

		A. 28 B. 29 C. 32 D. 31
87	کی ورڈ کی کتنی تعداد ہے۔	
88	پروگرام کی ایزیکیوشن شروع ہوتی ہے۔	A. میں سیکھن B. پیٹر سیکھن C. پیٹر فائل D. # include
89	پیٹر فائل کی ایکسٹینشن ہے۔	A. . c B. . h C. .doc D. .ppt
90	پروگرام فائل کو بالتری فائل میں تبدیل کرنا کہلاتا ہے۔	A. ایٹشک B. کمپائلشن C. لنکنگ D. ایزیکیوشن
91	پروگرام کو چلانا کہلاتا ہے۔	A. ٹی بکنگ B. کمپائلشن C. ایزیکیوشن D. استعمال
92	وہ پروگرام جو کہ بائی لیول لینگوچ میں لکھا جاتا ہے۔ کہلاتا ہے۔	A. سورس کوڈ B. ابجیکٹ کوڈ C. بالتری کوڈ D. نارمل کوڈ
93	کمپلائر کی آوث پٹ کہلاتی ہے۔	A. سورس کوڈ B. ابجیکٹ کوڈ C. بالتری کوڈ D. ب اور ج دونوں
94	ان میں سے کونسا سینٹکس ایرر کو پکڑتا ہے۔	A. کمپلائر B. ریٹر C. بالتری کوڈ D. ب اور ج دونوں
95 قسم کا ٹیٹا کو پرنٹ کرنے کے لیے استعمال ہوتا ہے printf	A. int B. float C. char D. ان میں سے تمام
96	پروگرامینگ لینگوچ میں ہے C scant	A. مطلوبہ لفظ B. لایبریری C. فائلن D. کوئی بھی نہیں
97 ان پٹ لنسے کے لیے استعمال ہوتا ہے getch()	A. int B. float C. char D. پلسے نہیں
98	ان میں سے کس اپریٹر کی ترجیح سب سے زیادہ ہے؟	A. / B. = C. ? D. !
99	اس میں سے کون سا اپشن اپریٹر کی قسم نہیں ہے؟	A. ارتھمیٹیک اپریٹر B. ریلیشن اپریٹر C. جیک اپریٹر D. لا جیک اپریٹر
100	اپریٹر % کیلکولیٹ کرنے کے لیے استعمال ہوتا ہے۔	A. پرسٹیچ B. مینٹر C. فیکٹریل D. مریع
101	سکرین آوث پٹ دکھانے کے لیے سی پروگرامنگ لینگوچ میں بلٹ ان فائلن کون سا ہے؟	A. printf () B. getch() C. scanf () D. ان پٹ
102	ٹیٹا کو مخصوص فارمیٹ میں ظاہر کرنے کے لیے استعمال ہوتا ہے؟	A. Data B. read C. سیسیفار D. فارمیٹ سیسیفار
103	عددی ٹیٹا کی قسم کے لیے کون سا فارمیٹ سیسیفار استعمال کیا جاتا ہے۔	A. % d B. % i C. % f D. کوئی نہیں۔
104	کریکٹر ٹیٹا کی قسم کے لیے کون سا فارمیٹ سیسیفار استعمال کیا جاتا ہے۔	A. % f B. % d C. % c

- 105 سی لینگوچ میں کونسا بلٹ ان فکشن ہے جو کہ بورزر سے ڈیٹا ویری ایل میں ان پڑ کرواتا ہے
 A. getch()
 B. scanf ()
 C. ان پڑ
 D. پرنٹ
- 106 فارمیٹ سیسیفارٹر بمعیشہ شروع ہوتا ہے
 A. %
 B. =
 C. ÷
 D. +
- 107 کون سا فکشن بوزر سے کریکٹر رید کرنے کے لیے استعمال ہوتا ہے
 A. getch()
 B. scanf ()
 C. count
 D. String
- 108 کونسا فکشن پروگرام کی ایگزیکیوشن کو اس وقت تک روک کر رکھتا ہے جب تک ایٹر کی پریس نہ کی جائے
 A. String
 B. getch()
 C. printf ()
 D. count
- 109 فکشن کے لیے کون سا لاتبریری فکشن استعمال کرتے ہیں
 A. conio. h
 B. stdio. h
 C. math.h
 D. string .h
- 110 کمپائلر کے لیے کوئی چیز پہچان ہے کہ لائن کا اختتام ہو گیا ہے
 A. :
 B. ;
 C. ..
 D. ?
 A. ;
 B. :
 C. ‘
 D. =
- 111 سی لینگوچ میں کس کو سٹیٹمنٹ ٹرمینیٹ کہا جاتا ہے
 A. "and"
 B. 'and'
 C. : and :
 D. ,and ,
- 112 فکشن میں اسکیپ سیقوئنس کا استعمال ہوتا ہے جو کہ بند ہوتا ہے
 A. بیک سلیش
 B. +
 C. :
 D. ;
- 113 اسکیپ سیقوئنس میں پہلا کریکٹر بوگا
 A. ()
 B. +
 C. :
 D. ;
- 114 ان میں سے کس کو اسکیپ کریکٹر کہتے ہیں
 A. n
 B. b
 C. c
 D. d
- 115 وہ اسکیپ سیقوئنس جو کہ سر کو اگلی لائن پر لے آتا ہے
 A. \d
 B. \c
 C. \t
 D. \n
- 116 کونسا اسکیپ سیقوئنس آٹھ پڑ ایک سے زیادہ لائز پر پرنٹ کرواتا ہے
 A. \n
 B. \t
 C. \c
 D. \d
- 117 کونسا اسکیپ سیقوئنس کر سر کو اگلے ٹیب پر افقی طور پر پرنٹ کرواتی ہے
 A. 6
 B. 7
 C. 8
 D. 9
- 118 ایک ٹیب میں کتنی سیسیس بوتی ہیں
 A. \n
 B. \a
 C. \t
 D. ان میں سے تمام
- 119 ان میں سے کونسا سیسیس سیقوئنس ہے
 A. کمپیوٹر
 B. ورکنگ
 C. لوکیشن
 D. حساب
- 120 کمپیوٹر کا لفظ مخصوص ہوا ہے
 A. اسائمنٹ آپریٹر
 B. ارٹھ میٹک آپریٹر
 C. لو جیکل آپریٹر
 D. ان میں سے تمام
- 121 ان میں سے کون سی آپریٹر کی اقسام ہے
 A. اسائمنٹ آپریٹر
 B. ارٹھ میٹک آپریٹر
 C. لو جیکل آپریٹر
 D. ان میں سے تمام

122	ان میں سے کون سا اپریٹر ویری ایل کو والیو آسان کرتا ہے	A. == B. + C. = D. ?
123	C. لینگوچ میں ان میں سے کونسا اسلامنٹ اپریٹر ہے	A. اسلامنٹ آپریٹر B. ارٹھ میٹک اپریٹر C. لو جیکل آپریٹر D. رلیشنل
124	ان میں سے کونسا اپریٹر ڈیٹا پر حسابی عوامل سرانجام دیتا ہے	A. / B. \ C. + D. =
125	کون سا اپریٹر بالیں طرف کی قیمت کو دالیں طرف والی پر تقسیم کرتا ہے	A. + B. * C. % D. !
126	کون سا اپریٹر دو والیو کو صرف دیتا ہے	A. + B. * C. % D. !
127	کون سا اپریٹر بالیں طرف کی قیمت سے دالیں طرف والی قیمت تفریق کرتا ہے	A. + B. * C. % D. !
128	کونسا اپریٹر بالیں طرف کی قیمت پر عددی تقسیم کرنے کے بعد بچنے والی رقم دیتا ہے	A. + B. * C. % D. =
129	C. لینگوچ میں کونسا اپریٹر یہ چیک کرنے کے لئے استعمال ہوتا ہے کہ دو ایکپریشن برابر ہیں یا نہیں؟	A. == B. = C. ? D. + .
130	کونسا اپریٹر چیک کرتا ہے کہ دونوں اطراف یہ اپرینڈر برابر ہیں یا نہیں	A. == B. = C. ? D. +-
131	کونسا اپریٹر بولین ایکسپریشنز پر اپریشن سرانجام دیتے ہیں اور جواب بھی ایک بولین ایکسپریشن ہوتا ہے	A. اسلامنٹ اپریٹر B. ارٹھ میٹک اپریٹر C. لو جیکل اپریٹر D. ریشنل
132	ان میں سے کون سا لو جیکل اپریٹر ہے	A. آئیڈی B. او C. نلٹ D. ان میں سے تمام
133	ان میں سے کون سی عالمت اینڈ اپریٹر کے لئے استعمال ہوتی ہے	A. & & B. 11 C. ! D. +
134	اپریٹر کے لئے استعمال ہوتی ہے OR	A. & & B. 11 C. ! D. +
135	اپریٹر کے لئے NOT	A. ! B. & & C. 11 D. +
136	کونسا اپریٹر دو بولین ایکزپریشنز کو بطور اپرینڈ لیتا ہے اور جواب اسی صورت میں ٹرو ہوتا ہے اگر دونوں اپرینڈ ٹرو ہوں	A. NOT B. AND C. NOR D. OR
137	کونسا اپریٹر بولین ایکسپریشن لیت اے اور جواب ٹرو ہوتا ہے اگر کوئی ایک اپرینڈ بھی ٹرو ہو	A. NOR B. NOT C. OR D. AND
138	کونسا اپریٹر بولین ایکسپریشن کی قیمت کو الٹ دیتا ہے	A. NOR B. NOT C. OR D. AND
139	کون سا اپریٹر صرف ایک اپرینڈ پر کام کرتا ہے	A. یونڈی B. بلنڈی C. ٹرینڈی D. تمام

140 ان میں سے کون سا پونری اپریٹر ہے۔

A. & &

B. 11

C. - 1

D. +

141 کون سا اپریٹر دو اپرینڈ پر کام کرتا ہے۔

A. پونری

B. بلنٹری

C. ٹیرنری

D. تمام

142 تمام ارتھ میٹک اور ریاشٹل اپریٹر کہلاتے ہیں۔

A. پونری

B. بلنٹری

C. ٹیرنری

D. ان میں سے تمام

143 کونسا اپریٹر رینٹر کو ظہر کرتا ہے۔

A. مائٹلس اپریٹر

B. بلنٹری اپریٹر

C. ٹیرنری

D. جمع اپریٹر

144 کون سے اپریٹر میں قین اپرینڈ ز بوتے ہیں۔

A. پونری

B. بلنٹری

C. ٹیرنری

D. ان تمام میں۔

145 کس سے پہنچتا ہے کہ کون سا اپریشن پہلے انجام دینا ہے۔

A. قوانین

B. سیوکننس

C. رینٹم

D. اپریٹر کی ترجیح

146 کون سا ایک بیک سلیش اور ایک کوڈ پر مشتمل ہوتا ہے جو ٹیٹا کو پرستگ سکرین پر کٹروبل کرتی ہے۔

A. اسکیپ سیوکننس

B. فائمیٹ سیسیفارٹر

C. کریکٹر

D. پرستگ

147 لوچیکل اپریٹر کی اقسام ہے۔

A. 1

B. 2

C. 3

D. 4

148 کنڈیشنل لاجک..... میں مدد دیتی ہے۔

A. نکاروں

B. فصلوں

C. ٹریورسنگ

D. پہلے نہیں

149 سیٹیمنٹ بتائی ہے کہ پروگرام کی سیٹیمنٹس کس ترتیب سے ایگیکیوٹ ہوں گی.....

A. لوپ

B. مشروط

C. کٹروول

D. ان میں سے تمام

150 if سیٹیمنٹ میں اگر کنڈیشن پوری نہ ہو تو کیا ہوتا ہے

A. پروگرام رک جاتا ہے

B. انٹیکس آٹ اف بلنٹری پر آتا ہے

C. باقی کوڈ چانے لگتا ہے

D. کمپلائر کنڈیشن دلے کا مطالہ کرتا ہے

151 ایک کنڈیشن کوئی بھی..... ایکسپریشن پوسکتی ہے۔

A. ارتھمیٹک

B. ریاشٹل

C. لاچیکل

D. ان میں سے تمام

152 if سیٹیمنٹ ہو تو یہ سٹریکچر..... کہلاتا ہے if اگر سیٹیمنٹ کے اندر ایک اور

A. بوکس

B. ریپیٹیشن

C. - نیستی

D. فیگچپڑ

153 قوسین میں بند ایک سے زیادہ بدایات کا سیٹ..... کہلاتا ہے۔

A. بوکس

B. بوکس

C. بلاک

D. جاب

154 بسی لینگوچ میں کٹروول سٹرکچر کی کتنی اقسام ہیں۔

A. 1

B. 2

C. 3

D. 4

155 ان میں سے کونسی کٹروول سٹرکچر کی اقسام نہیں ہے۔

A. سیکوٹل کٹروول سیٹیمنٹس

B. کنڈیشنل کٹروول سیٹیمنٹس

C. ریپیٹیشن کٹروول سیٹیمنٹس

D. ایرر کٹروول سٹریکچر

156 ان میں سے کون سا ٹیفالٹ کٹروول سٹرکچر ہے۔

A. سیکوٹل کٹروول سیٹیمنٹس

B. کنڈیشنل کٹروول سیٹیمنٹس

C. ریپیٹیشن کٹروول سیٹیمنٹس

D. ایرر کٹروول سٹرکچر

157 ان میں سے کون سا ٹیفالٹ کٹروول سٹرکچر ہے۔

A. سیکوٹل کٹروول سیٹیمنٹس

B. کنڈیشنل کٹروول سیٹیمنٹس

C. ریپیٹیشن کٹروول سیٹیمنٹس

D. اد، کٹ، سٹ، کٹ

158 کس کنٹرول سٹریکچر میں سٹیٹمنٹس ایک ترتیب سے چلتی ہے۔

- A. اپر کنٹرول سٹرکچر
B. کلیشن کنٹرول سٹیٹمنٹس
C. ریپیشن کنٹرول سٹرکچر
D. سیکوشاں کنٹرول سٹیٹمنٹس

159 وہ سٹیٹمنٹ جو شرائط کی بنائی پر فیصلہ کرنے میں بماری مدد کرتی ہے۔ کہ اگر کونسی سٹیٹمنٹ چانی چلیتی ہے

- A. اپر کنٹرول سٹرکچر
B. کلیشن کنٹرول سٹیٹمنٹس
C. ریپیشن کنٹرول سٹرکچر
D. سیکوشاں کنٹرول سٹیٹمنٹس

160 سلیکشن سٹیٹمنٹ کی کہتی اقسام ہیں

- A. 1
B. 2
C. 3
D. 4

161 سی لینگوئج میں بم کون سی سٹیٹمنٹ کے زرعے شرط بتاکر اس سے کوڈ منسوب کر سکتے ہیں۔ بہ کوڈ تب چلتا ہے اگر شرط پوری بوجائے ورنہ نہ چلتا

- A. goto
B. if
C. سلیکشن
D. لوپ

162 if سٹیٹمنٹ میں ایک سے زیادہ سٹیٹمنٹ ہیں تو اس کو بند کرنا چاہیے

- A. ()
B. { }
C. []
D. .

163 کس سٹیٹمنٹ میں اگر شرط پوری ہو تو سٹیٹمنٹ ایگزیکوٹ ہوتی اگر شرط پوری نہ ہو کنی اور سٹیٹمنٹ چلتی ہے۔

- A. if- else
B. else
C. if
D. لوپ

164 سٹیٹمنٹ کا ایسا سیٹ جو کہ برسیں { } کے اندر بند ہوتا ہے کہلاتا ہے۔

- A. goto
B. سلیکشن
C. if
D. کمپاؤنڈ

165 ایک کوئی بھی درست ایکسپریشن پوسکتی ہے جیسے ارتھمند ایکسپریشن ریلیشن ایکسپریشن، منطقی ایکسپریشن یا ان سب کا مجموعہ۔

- A. شرط
B. if
C. while
D. کمپاؤنڈ

166 بدایات کا ایک سیٹ تب چلے اگر شرط پوری بوجائے ورنہ کوئی دوسرا سیٹ چلے تو اسی صورت میں بم..... سٹیٹمنٹ استعمال کرتے ہیں۔

- A. if- else
B. if
C. goto
D. شرط

167 ایک سلیکشن سٹیٹمنٹ کے اندر دوسری سلیکشن سٹیٹمنٹ کو کہتے ہیں۔

- A. if- else
B. نیشنیہ سلیکشن
C. for
D. لوپ

168 ان میں سے کون سی فیصلہ کرنے والی لوپ ہے۔

- A. for
B. if- else
C. if
D. بریک

169 if ایک سٹیٹمنٹ کے اندر دوسری کو کہتے ہیں

- A. if سیپل
B. نیستید if
C. الف اور ب دونوں
D. ان تمام کو

170 ارے ایک..... سٹرکچر ہے۔

- A. لوپ
B. کنٹرول
C. دنیا
D. مشروط

171 ارے کے ایلیمیٹس میموری کے مقامات..... پر محفوظ ہوتے ہیں۔

- A. منسلک
B. بکھرے بوئے
C. قسیم شدہ
D. کوئی بھی نہیں

172 اگر ارے کا سلائز 100 ہے تو انڈکس کی رینج..... پوگی۔

- A. 0 -99
B. 0 -100
C. 1 - 100
D. 1-2012

173 سٹرکچر ہمیشہ بدایات کے مجموعے کو بار بار دبرائے کے لیے استعمال ہوتا ہے.....

- A. لوپ
B. مشروط
C. کنٹرول
D. دنیا

174 ایک مخصوص شناخت ہے جو ارے کا حوالہ دینا ہے.....

- A. دنیا تاکہ
B. ارے کا قائم
C. ارے کا سلائز
D. کوئی بھی نہیں

175 انشلانٹ کا حل سکتا ہے۔

- A. وقت
B. بعد

176 لوپ کے اندر لوپ کا استعمال لوپ کھلاتا ہے۔

C. اس سے پہلے
D. الف اور ب دونوں

- A. for
B. do while
C. while
D. نیشنٹ

177 لوپ کا حصہ سب سے پہلے چلتا ہے

A. شرط
B. بالٹی
C. انیشلنٹ
D. اضافہ

178 سے ارے میں قیمتی لکھنا اور پڑھنا اسلن ہوجاتا ہے

A. لوپ
B. شرط
C. ایسپریشن
D. فکشنز

179 ارے کو ایک سٹیمٹ میں انیشلنٹ کرنے کے لیے اسے ڈکلینٹ کریں انیشلنٹ کریں

A. وقت
B. بعد
C. پہلے
D. الف اور ب دونوں

180 کونسا کٹر ہے جو کہ ٹیٹا کو ایک خاص لے آوث میں سٹور کرتا ہے

A. سادہ سٹرکپر
B. نارمل سٹرکپر
C. ٹیٹا سٹرکپر
D. پیچیدہ سٹریکپر

181 ایک ٹیٹا سٹرکپر ہے جو کہ ایک بی قسم کی ایک سے زیادہ والیوز کو سٹور کرتا ہے

A. لوپ
B. ارے
C. فار لوپ
D. انٹیکس

182 کی ایک ایم خصوصیات ہے کہ وہ کمپیوٹر کی میموری میں دیتا ایک ترتیب سے سٹور کرتا ہے

A. ارے
B. ارے
C. واٹل لوپ
D. کوڈ

183 پہلی دفعہ ارے کو والیوز اسلن کروانا کھلاتا ہے

A. اسلن والیوز
B. ارے کا استعمال
C. کٹرول اے
D. ارے انیشلنٹ

184 ارے کا ہر ایلمیٹ کا بوتا ہے اور اس کے ساتھ ارے کا نام بوتا ہے

A. ارے
B. فار لوپ
C. انٹیکس
D. سادہ ارے

185 ارے کے پہلے ایلمیٹ کا انٹیکس نمبر بوتا ہے

A. 0
B. 1
C. 2
D. 3

186 اگر ہم پروگرام کے اندر ایک یا ایک سے زیادہ سٹیمٹ کو دبرا اچاہتے ہیں تو استعمال کرتے ہیں

A. انٹیکس
B. ارے
C. دبرا نی
D. لوپ

187 سی لینگوچ میں لوپ کی کتنی اقسام ہیں

A. 1
B. 2
C. 3
D. 4

188 ان میں سے کوئی لوپ کی قسم نہیں ہے

A. فار لوپ
B. واٹل لوپ
C. ٹو واٹل لوپ
D. ان میں سے کوئی نہیں

189 کونسا سٹریکپر سٹیمٹ کے ایک سیٹ کو دبرانے کے لیے استعمال بوتا ہے

A. ٹائفر
B. ککشین
C. کٹرول
D. لوپ

190 ایک لوپ کے اندر دوسرے لوپ کو کہتے ہیں

A. فار لوپ
B. واٹل لوپ
C. ٹو واٹل لوپ
D. نیشنٹ لوپ

191 کونسا لوپ ایک پیٹن کو دبرانے کے لیے استعمال بوتا ہے

A. فار
B. واٹل لوپ
C. نیشنٹ لوپ
D. سادہ لوپ

192 کوئی چیز اس کو اسلن کر دیتی ہے کہ ارے کے اندر والیوز کو ریڈ یا رائٹ کرسکے

A. لوپ
B. واٹل لوپ
C. انٹیکس
D. سادہ لوپ

A. ایڈمن ٹیفائلنٹ

193	فکشن بلٹ ان یا..... بوسکتے ہیں.	B. سرور ٹیفالت C. یوزر ٹیفالت D. کوئی بھی نہیں.
194	سی سینڈر لائبریری میں موجود فکشن..... کھلاتے ہیں.	A. یوزر ٹیفالت B. بلٹ ان C. تکرار D. تکراری
195	فکشن کو پاس کی گئی قیمت..... کھلاتی ہیں	A. بادیز B. ریٹن ٹپس C. ارے D. آرگمنٹس
196	فکشن کو استعمال کرنے کے فوائد ہیں	A. پڑھے جانے کی صلاحیت B. بار بار استعمال C. ٹیکنگ کی انسانی D. پلے بنوں
197	اگر فکشن بائی میں نین ریٹن سٹیممنٹس ہوں تو ان سے چلی گئی	A. ایک B. دو C. تین D. چار
198	پڑھے جانے کی صلاحیت کوڈ کو..... کرنے میں مدد دیتی ہے	A. سمجھنے B. تبدیل کرنے C. ڈی بکنگ کرنے D. پلے بننے
199 سے مراد کوڈ ایک اور فکشن میں ٹرانسفر کرنا ہے	A. کالنگ B. ٹیفلتگ C. ری-رشگ D. انکلوزنگ
200	کونسا سٹیممنٹس کا ایک بلاک ہے جو ایک خاص کام انجام دیتا ہے	A. پروگرام B. روشن C. بلاک D. فکشن
201	پروگرام جو فکشن خود ٹیفلن کرتا ہے کھلاتا ہے	A. مائلوں B. یوزر ٹیفالت فکشن C. روشن D. ورک
202	ان میں سے کون سے فکشن خود استعمال کرنے کے فوائد ہیں	A. کوڈ کو دوبارہ استعمال کرنا B. کاموں کو الگ کرنا C. کوڈ کو پڑھنے کے قابل بنانا D. ان میں سے تمام
203	کون سا فکشن ان پٹ اور آوٹ پٹ کی وضاحت کرتا ہے	A. کالنگ B. فکشن سگپٹر C. روشن D. ورک
204	فکشن کی..... اس قیمت کی ٹیٹا ٹاپ بوتی ہے جو فکشن ریٹن کرتا ہے	A. ریٹن تاپ B. ان پٹ C. آوٹ پٹ D. والیو
205	فکشن کا اس کے کام سے متعلق ہونا چاہیے	A. نام B. سیٹ اپ C. روشن D. ورک
206	کونسے مختلف ٹیٹا ٹاپس کے متغیرات ہوتے ہیں. جن میں فکشن کو بطور ان پٹ پاس کی گئی قیمتیں رکھی جاتی ہیں	A. والیو B. سیٹ اپ C. آرگمنٹس D. قیمت
207	کونسا سٹیممنٹس کا سیٹ ہوتا ہے جب چلاکر فکشن مخصوص کام سر انجام دیتا ہے	A. فکشن کالنگ B. فکشن بائی C. اوپنگ فکشن D. کلوزنگ فکشن
208 سے مراد ہے اس فکشن کے کٹشول ٹرانسفر کرنا ہے	A. فکشن کال B. اوپنگ فکشن C. فکشن بائی D. کلوزنگ فکشن
209	فکشن کال کے دوران جو قیمتیں فکشن کو پاس کی جاتی ہیں وہ کھلاتی ہیں	A. پیرامیٹر B. روشن C. نمبر D. آرگمنٹس
210	جسے سے باقی فکشن کو کال کرسکتے ہیں ایسے بی یوزر ٹیفالت فکشن سے دوسرے یوزر ٹیفالت فکشن کو بھی کال کرسکتے ہیں	A. main () B. کال C. ٹیفلن D. آوٹ

- 211 کس مسئلہ کو حل کرنے کی کوئی اچھی حکمت عملی ہے۔
A. تقسیم کرنا
B. تقسیم کرنا اور فتح کرنا
C. سادہ پرایلم
D. پیچیدہ مسئلہ
- 212 کسی بھی مسئلے کو حل کرنے کی اچھی حکمت عملی ہے کہ اسے جھوٹے جھوٹے حصوں میں تقسیم کر دیا جائے۔
A. تقسیم کرنا
B. تقسیم کرنا اور فتح کرنا
C. سادہ پرایلم
D. پیچیدہ مسئلہ
- 213 کون سا فنکشن سکرین سے آوث پٹ دکھاتا ہے۔
A. آوث پٹ
B. ان پٹ
C. printf
D. scanf
- 214 کون سافکشن بوزر سے ان پٹ لیتا ہے۔
A. آوث پٹ
B. ان پٹ
C. scanf
D. printf
- 215 فنکشن کی کتنی اقسام ہیں۔
A. 1
B. 2
C. 3
D. 4
- 216 وہ فنکشن جو سی کی سٹینڈرڈ لانبریری میں موجود ہیں کہلاتے ہیں۔
A. بلٹ ان فنکشن
B. لانبریری فنکشن
C. سٹینڈرڈ فنکشن
D. ان میں سے تمام
- 217 وہ فنکشن جو عام استعمال ہونے والے حلبي سٹرنگ، ان پٹ، آوث پٹ اپریشنز سر انعام ہیں کہلاتے ہیں۔
A. بلٹ ان فنکشن
B. لانبریری فنکشن
C. سٹینڈرڈ فنکشن
D. تمام
- 218 مثالیں ہیں printf اور scanf
A. بوزر
B. پروگرام
C. عام
D. بلٹ ان فنکشن
- 219 پروگرام کو مختلف فنکشنز میں تقسیم کرنا..... کو بڑھاتا ہے۔
A. اوین
B. ریڈ
C. رائٹ
D. ریڈلیٹی
- 220 سٹیمیٹس یا ایک بلاک ہے جو کچھ ان پٹ لیتا ہے اور آوث پٹ مہما کرتا ہے.....
A. فنکشن
B. پروگرام
C. ریڈر
D. پرشر
- 221 فنکشن کی ان پٹ اس فنکشن کا کہلاتی ہے۔
A. فنکشن
B. پروگرام
C. ریڈر
D. پرائمر
- 222 فنکشن کی آوث پٹ کہلاتی ہے۔
A. ان پٹ
B. ریڈر
C. ریشن والیو
D. الف اور ب دونوں
- 223 ایک فنکشن کے بہت سے پرائمر ہوسکتے ہیں مگر ہے سے زیادہ والیو ریشن نہیں کرسکتا۔
A. ایک
B. دو
C. تین
D. چار
- 224 یہ بیان نہیں کرتا کہ فنکشن کو جو کام آسانی کیا گیا ہے کس طرح سرانجام کرنا ہے.....
A. ریشن والیو
B. فنکشن سکیجیر
C. آوث پٹ
D. ریڈر
- 225 وہ والیو جو فنکشن کو پاس کی جاتی ہیں کہلاتی ہیں۔
A. والیو
B. ان پٹ
C. آوث پٹ
D. آر گیومنٹ
- 226 وہ ویری ایلز جو فنکشن ٹیفینشن والیوں کو حاصل کرتا ہے۔
A. ان پٹ
B. آوث پٹ
C. پرائمر
D. آر گیومنٹ
- 227 اگر کال کے گئے فنکشن کی ٹیفینشن کال کرنے والے فنکشن کی ٹیفینشن سے پہلے آئے تو..... کال کرنے والے فنکشن کی
A. کال
B. ریڈ
C. فنکشن
D. فنکشن سکیجیر
- 228 اگر کال کے گئے فنکشن کی ٹیفینشن کال کرنے والے فنکشن کے بعد میں آئے تو کال کے گئے اس کال کرنے والے فنکشن سے پہلے لکھنا ضروری ہے۔
A. فنکشن سکیجیر
B. کال
C. ریڈ

229

بدایات کا ایک سیٹ تب چلے اگر شرط پوری ہو جائے ورنہ کوئی دوسرا سیٹ چلے تو ایسی صورت میں ہم..... سٹیٹمنٹ استعمال کرتے ہیں۔

A. if- else

B. شرط

C. while

D. کیپاؤنٹ