

Computer Science 9th Class Urdu Medium Chapter 1 Online Test

Sr	Questions	Answers Choice
1	کسی حل کو مناسب الگورنہم پلانگ سے نہیں لکھا جائے۔	A. تیار شدہ حل B. ہبندہ حل C. حکمت عملی پر مبنی حل D. بہترین حل
2	الگورنہم ایک تصویری اظہار ہے	A. قالب B. گراف C. فلوجارٹ D. حل
3	کا مطلب ہے کہ ایسا مطلوبہ حل موجود ہے یا نہیں.....	A. ویری تیکشنا B. الگورنہم C. ویلٹیشن D. فلوجارٹ
4	قسم کی غلطی کی وجہ سے الگورنہم چل رہا ہوتا ہے مگر درست جواب نہیں دے رہا ہوتا	A. رندم ایرر B. لا جیکل ایرر C. سیٹیکس ایرر D. رن ٹائم ایرر
5	کسی مسئلہ کا حل کرنے سے پہلے اس اک کرنا چاہیے۔	A. حل تیار کرنا B. تجزیہ C. ترکیبی حل D. بہترین حل
6	فلوجارٹ مراحل کی ترتیب چانچے کے مختلف اور استعمال کرتا ہے	A. علامات ثیکست B. علامات نمبرز C. نمبرز ثیکست D. حل و مسئلہ
7	حل کو ثیسٹ کرنے کے لیے استعمال کی جاتی ہے.....	A. بہترین حل B. ثابت تیز ان C. ویری فیکشن D. تجزیہ
8	کونسی صورتحال ہوتی ہے جس کو حل کرنے کی ضرورت ہوتی ہے	A. الگورنہم B. مسئلہ C. فلوجارٹ D. ڈی بیگز
9	کسی مسئلہ کو تیزی سے حل کرنے میں مدد دیتا ہے	A. تجزیہ B. ڈی بیگز C. الگورنہم D. حل
10	اکثر الگورنہم کئے قسم کے کام سر انجام دیتے ہیں	A. ان پٹ B. آوٹ پٹ C. پروسسینگ D. ان میں سے تمام
11	علامات پر مشتمل ہوتا ہے جو الگورنہم کو گرافیکل شکل میں ظاہر کرتا ہے	A. الگورنہم B. پروگرام C. فلوجارٹ D. سافت ونیر
12	کس سے مراد ہے کہ ثیسٹ کرنا کہ مسئلہ حل مسئلہ کے عین مطلب ہے	A. ثیسٹ دیتا B. درست کرنا C. ویری فیکشن D. ویلٹیشن
13	کس سے مراد ہے اس بات کی تصدیق کرنا ہے کہ حل اسی مسئلے کے لیے ہے جس کو کہ حل کی ضرورت تھی	A. ویلٹیشن B. ویری فیکشن C. فلوجارٹ D. سافت ونیر
14	کا طریقہ الگورنہم کو چیک کرنے کے لیے استعمال ہوتا ہے	A. تریس ثیل B. ثیل C. الگورنہم D. پروگرام
15	ڈائمنڈ علامت ظاہر کرتی ہے	A. ان پٹ اور آوٹ پٹ B. فصلہ سازی C. پروسسینگ D. ری مارکس

- 16 تقسیم کرو جیتوں تکنیک استعمال ہوتی ہے۔
 سادہ مسائل کے لیے
 پیچیدہ مسائل کے لیے
 رن ٹائم ایر
 سادہ اور پیچیدہ مسائل کے لیے
- 17 کون سلیدہا اور غیر منصوبہ بندی کا حوالہ دیتا ہے۔
 تجزیہ
 کند سلوشن
 ڈی بکنگ
 ڈیسٹریبیشن
- 18 کوئی تکنیک مسئلہ کے حل کو تصویری شکل میں ظاہر کرتی ہے۔
 نمونہ
 پی سیسو کروٹ
 دی بکنگ
 ڈیسٹریبیشن
- 19 کس کو سپوینس اور غیر منصوبہ بندی کہتے ہیں۔
 ڈرا
 الگوریتم
 فلوجارٹ
 کینٹا
- 20 کوئی مسئلہ کو حل کرنے کے لیے مراحل کا مجموعہ ہے۔
 پروگرام
 الگوریتم
 فلوجارٹ
 رن ٹائم
- 21 مسئلہ کے حل کے لیے ضروری ہے کہ غلطیاں پوانت اوث کی جائے۔
 ڈسٹریبیشن
 پروگرام
 رائٹر
 ڈیمائلڈ
- 22 یہ ٹیسٹ ٹینا اس طرح کی ان پٹ پر مشتمل ہوتا ہے جو ایک الگوریتم کے تقاضوں کے عین مطابق ہو۔
 درست ٹیسٹ ٹینا
 ٹیسٹ ٹینا
 ٹینا
 سپر سیٹ
- 23 یہ ٹیسٹ ٹینا الگوریتم کے تقاضوں سے ہم اپنگی نہیں رکھتا
 ڈسٹریبیشن
 پروگرام
 نا درست ٹیسٹ ٹینا
 ڈیمائلڈ
- 24 اس ٹیسٹ ٹینا میں حل کو انتہائی اقدار کے لیے ٹیسٹ کیا جاتا ہے۔
 ہونٹو
 باونڈری ٹیسٹ ٹینا
 ٹیسٹ ٹینا
 باونڈری والو
- 25 یہ چیک کرنا کہ سسٹم غلط نمونہ کے لیے ٹینا داخل کیا جائے تو وہ کس طرح ظاہر کرے گا۔
 ٹیسٹ فارمیٹ
 ٹینا فارمیٹ
 ٹینا
 حل
- 26 یہ بھی ایک ضروری عمل ہے کہ الگوریتم کو اس کی ضرورت سے کم ان پٹ دے کر ٹیسٹ کیا جائے۔
 سسٹیبل
 پروگرام
 رائٹر
 عدم سسٹیبل
- 27 اگر الگوریتم ٹھیک ہے مگر اس کی آوٹ پٹ ٹھیک نہیں ہے اس سے مراد..... ایر ہے۔
 لوچیک
 سسٹکس
 ایر نہیں ہے
 رن ٹائم
- 28 ٹریس ٹیل ایک ٹکنیک ہے۔
 پروگرام رن کرنا
 فلوجارٹ رن کرنا
 الگوریتم کو ٹیسٹ کرنا
 مودی فکیشن
- 29 کسی مسئلہ کو حل کرنے کے لیے کوئی اپروج استعمال کرتے ہیں۔
 سسٹمیٹریک
 مینوول
 ٹریس ٹیل
 سسٹرل اپروج
- 30 ایک بہتر ٹیفائلن شدہ مسئلہ اس کو کہتے ہیں کہ
 سادہ
 منزل و ارضیع
 تیوننگ
 رنگ
- 31 وہ حل جو پیچیدہ مسائل کو سادہ مسائل میں تقسیم کرتی ہے۔
 خاک سازی
 ایکٹ اٹ اوث
 تقسیم کنور اور جیتوں
 حل
- 32 ان میں سے کون سا مسئلہ حل کرنے کی ابتدائی مرحلہ ہے۔
 مسئلہ کا تعین
 تجزیہ
 پروگرامنگ
 مرحلہ وار
- 33 اول کی علامت فلوجارٹ میں کس کو ظاہر کرتی ہے۔
 فیصلہ سازی
 کوئیکٹر
 نہ سسٹم

34 متوازی اضلاع کی علامت کس مقصد کے لیے استعمال ہوتی ہے۔

- A. فصلہ سازی
- B. کونیکٹر
- C. ان پٹ اور آٹ پٹ
- D. اغاز اور اختتام.