

## Computer Science 10 Class Urdu Medium Chapter 1 Online Test

Sr	Questions	Answers Choice
1	ایک سو فٹ وئیر جو پروگرام کو کمپیوٹر پروگرام لکھنے میں مدد دیتا ہے ..... کہلاتا ہے	A. کمپیوٹر B. ایٹھنر C. IDE D. ٹیبگر
2	ایک ایسا سافت وئیر بوتا ہے جو پروگرام کی فلاٹز کو ایسے کوڈ میں تبدیل کر دیتا ہے جسے مشین سمجھ سکے اور چلا ..... سکے	A. کمپیوٹر B. ایٹھنر C. ٹیبگر D. IDE
3	بر پروگرامنگ لینگوچ میں چند ایندھانی تعمیراتی عناصر بوتے ہیں اور ہے گرام کے چند اصولوں کے پلند بوتے ہیں	A. پروگرامنگ رولز B. سیٹھنک C. تعمیراتی عناصر D. سیٹھنک رولن
4	ایسے الفاظ کی فہرست جو پہلے سے ڈیفائلت ہیں اور جنہیں پروگرام اپنے متغیرات کے ناموں کے طور پر استعمال نہیں کر سکتا کہلاتے ہیں۔	A. اٹوریز B. کیورنر C. محدود الفاظ D. پہلے سے ٹیفائلن کے بواتے الفاظ
5	..... include سیٹھنک میں لکھی جاتی ہیں	A. پیغمات B. مین C. کمشن D. وضاحتیں
6	سورس کوڈ میں پروگرام کے بوجے الگورنیم اور طریقہ کار کی مزید وضاحت کرنے کے لیے ..... استعمال کیا جاتا ہے	A. پیغمات B. شارات C. کیش D. وضاحتیں
7	وہ قیمتیں جو پروگرام کے چلتے بوجے تبدیل نہیں ہوتی .....	A. متغیرات B. کالشنس C. سترینگز D. کمٹس
8	ایک ٹلوٹ میموری کی ..... بلنس استعمال کرتا ہے	A. 3 B. 4 C. 5 D. 6
9	ایک متغیر کو نیشلانڈ کرنے کے لیے ہے ..... اوپریٹر استعمال کرتے ہیں	A. ....> B. = C. @ D. ?
10	کو کالشنس محفوظ کرنے کے لیے ایک مرتبہ سمجھا جاسکتا ہے .....	A. باکس B. جار C. متغیر D. مجموعہ
11	بدایات جو کہ کمپیوٹر کو دی جاتی ہیں کہکوئی خاص کاس انجام دیا جاسکے کہلاتا ہے	A. کمپیوٹر پروگرام B. سافت وئیر C. الاف اور ب دونوں D. کوئی نہیں
12	کمپیوٹر کو بدایت دینے یا محفوظ کرنے کا عمل کہلاتا ہے	A. کمپیوٹر پروگرام B. سافت وئیر C. بارڈ وئیر D. کمپیوٹر پروگرامنگ
13	وہ شخص جو جلتا ہے کہ ایک کمپیوٹر پروگرام کو کس طرح لکھا جاسکتا ہے کہلاتا ہے	A. فرم وئیر B. پروگرام C. انجینئر D. کمپیوٹر
14	کمپیوٹر پروگرام جن زبانوں میں لکھے جاسکتے ہیں کہلاتے ہیں	A. ٹوئیر B. سافت وئیر C. انجینئر D. پروگرامنگ لینگوچ
15	پروگرامنگ کے لیے ضروری الات کو اکٹھا کر دیا جائے تو بتتی ہے	A. رولن B. ٹیفائلن C. پروگرامنگ ان اون نیمنٹ D. پروگرامنگ لینگوچ

- 16 کو نسا بیسک پلیٹ فارم ہے جو کہ پروگرام بنانے کے لئے استعمال ہوتا ہے.  
A. پروگرامنگ اونارنمنٹ  
B. قیزانز  
C. پروگرام  
D. پروگرامنگ لینگوچ
- 17 وہ سافت ونیر جو پروگرام کو پروگرام لکھنے اور جلانے میں مدد دیتا ہے کہلاتا ہے.  
A. IDE  
B. بلاک  
C. سافت ونیر  
D. قیزانز
- 18 کو نسا سافت ونیر ہوتا ہے جس میں پروگرام پروگرام لکھنے کا ہے اور اس میں ترمیم کر سکتا ہے.  
A. ٹیکسٹ ایٹش  
B. کرڈ  
C. پروگرام  
D. سافت ونیر
- 19 وہ کو نسا سافت ونیر ہے جو پروگرامنگ لینگوچ کو منین لینگوچ میں تبدیل کرتا ہے.  
A. پیٹر  
B. کمپلائلر  
C. پروگرام  
D. ٹیکسٹ ایٹش
- 20 بر پروگرامنگ لینگوچ گرامر کے اصولوں کی پابند ہوتی ہے جنہیں کہا جاتا ہے.  
A. قوانین  
B. علامات  
C. بلاکس  
D. سیٹنگز
- 21 بر پروگرامنگ لینگوچ میں پبلے سے ٹیفلن کے بوئے الفاظ کی ایک فہرست ہوتی ہے جسے کہا جاتا ہے.  
A. مخصوص الفاظ  
B. کی ورثت  
C. الف اور ب دونوں  
D. سیٹنگز
- 22 C. لینگوچ کے پروگرام کو کتنے حصوں میں تقسیم کیا جاتے ہے.  
A. 1  
B. 2  
C. 3  
D. 4
- 23 کو نسا وہ حصہ ہے جس میں پیٹر فائلز ہوتی ہیں.  
A. پیٹر سیکشن  
B. مین سیکشن  
C. بالائی سیکشن  
D. مکمل سیکشن
- 24 کو نسا سیکشن ہے جس میں بادی سیکشن آتا ہے.  
A. پیٹر  
B. مین  
C. بالائی  
D. مکمل
- 25 مین فکشن میں بر چیز بند ہوتی ہے.  
A. بالائی  
B. فائلز  
C. مین  
D. فوسن
- 26 وہ سیٹنگز جسے کمپلائلر نظر انداز کر دیتا ہے.  
A. رید اونلی  
B. کمکشن  
C. بریسیس میں بند  
D. بریسیس
- 27 پروگرام کے بارے میں اضافی معلومات شامل کرنے کے لئے استعمال کرتے ہیں.  
A. کمکشن  
B. ریڈ اونلی  
C. کالان  
D. انٹر سکور
- 28 کو نسی قیمتیں ہیں جو تبدیل نہیں ہوتیں.  
A. کلسٹٹ  
B. متغیرات  
C. نیومیک  
D. سٹرنگ
- 29 کلسٹٹ کی کتنی اقسام ہیں.  
A. 1  
B. 2  
C. 3  
D. 4
- 30 ان میں سے کون سی کلسٹٹ کی اقسام ہیں.  
A. انہیں کلسٹٹ  
B. ریبل کو نسٹٹ  
C. کریکٹر کو نسٹٹ  
D. ان میں سے تمام
- 31 کو نسا نام ہے جو کہ میموری لوکیشن کو دیا جاتا ہے اور فریکل طور پر ٹیٹا سٹور کیا جاتا ہے.  
A. کلسٹٹ  
B. ریبل کلسٹٹ  
C. کریکٹر کلسٹٹ  
D. متغیرات
- 32 بر متغیر کا ایک منفرد نام ہوتا ہے جس کو کہتے ہیں.  
A. شناخت  
B. سادہ نام  
C. فارمولہ  
D. کلسٹٹ
- 33 متغیر میں کو نسا ٹیٹا سٹور ہونا چاہیے..... سے پہنچاتا ہے.  
A. کریکٹر  
B. ٹیٹا تلب  
C. متغیر

- 34 ایک ..... کو استعمال کرنے سے پلے ڈکلائیز کرنا ضروری ہے۔  
 A. کریکٹر  
 B. ٹینٹا ٹاپ  
 C. متغیر  
 D. کائنات
- 35 کے دوران اس کا نام اور ٹینٹا ٹاپ بتائی جاتی ہے .....  
 A. شناخت  
 B. متغیر کی ڈکلائیز  
 C. فارمولہ  
 D. کائنات
- 36 پہلی مرتبہ ایک متغیر سے قیمت منسوب کرنا کہلاتا ہے۔  
 A. متغیر کی انشائیز  
 B. فارمولہ  
 C. کائنات  
 D. شناخت
- 37 کو ڈکلائیز کے وقت یا اس کے بعد انشائیز کیا جاسکتا ہے .....  
 A. کریکٹر  
 B. ٹینٹا ٹاپ  
 C. متغیر  
 D. کائنات
- 38 ایک گرافکل یوزر انٹر فیس بوتا ہے جس کی ونڈوز اور بین استعمال کر کے صارف ان پٹ دے سکتا ہے اور آٹ ..... پٹ لے سکتا ہے۔  
 A. IDE  
 B. پروگرامنگ  
 C. EDA  
 D. کائنات
- 39 میں ایسے الات بوتے ہیں جو پروگرامر کو کمپیوٹر پروگرام لکھنے، چلانے اور تیسٹ کرنے کے مراحل میں مدد دیتا ہے۔  
 A. DBA  
 B. EDA  
 C. IDE  
 D. ایٹھر
- 40 ان میں سے کونسی سی لینگوچ میں ائی ڈی لیس کی مثالیں ہیں۔  
 A. ویٹل سٹوٹو  
 B. ایکن کوڈ  
 C. کوڈ .. بلاکس  
 D. نام
- 41 ایٹھر ایسا سافت ویر ہے جو پروگرام کو کمپیوٹر پروگرام لکھنے اور اس میں ترمیم کرنے میں مدد دیتا ہے .....  
 A. تیکست  
 B. ملیکرو سافت ورڈ  
 C. پاور پوئنٹ  
 D. نوٹ پیڈ
- 42 ایک میں سکرین ہے جہاں پر اپ اپنا پروگرام لکھتے ہیں .....  
 A. IDE  
 B. DBA  
 C. EDP  
 D. ایٹھر
- 43 لینگوچ پروگرام کس ائی ڈی ای میں لکھا جاتے ہیں C  
 A. تیکست  
 B. ملیکرو سافت ورڈ  
 C. پاور پوئنٹ  
 D. Code : : Block
- 44 کون سی لینگوچ کمپیوٹر سمجھتے ہیں۔  
 A. مشین لینگوچ  
 B. اسمبلی لینگوچ  
 C. بلی لیول لینگوچ  
 D. مثل لیول لینگوچ
- 45 بلی لیول لینگوچ کو مشین لینگوچ میں تبدیل کرنے کے لیے استعمال بوتا ہے  
 A. کمپیوٹر  
 B. سی لینگوچ  
 C. کوڈ پروگرامنگ  
 D. اندرونی پروگرامنگ
- 46 کس کو پروگرامنگ لینگوچ کی گرام خیال کیا جاتا ہے  
 A. سیٹیکس  
 B. فرانین  
 C. انگلش  
 D. پروگرامنگ
- 47 اگر پروگرامنگ کرتے ہوئے پروگرامنگ لینگوچ کے قوانین کا خیال نہ رکھا جائے تو کونسا ایرر آئے گا  
 A. لوچیک ایرر  
 B. رن ٹائم ایرر  
 C. انگلش ایرر  
 D. سیٹیکس ایرر
- 48 کونسے الفاظ پروگرامنگ لینگوچ میں خاص مطلب رکھتے ہیں  
 A. سادہ الفاظ  
 B. عام الفاظ  
 C. انگلش الفاظ  
 D. مخصوص الفاظ
- 49 کونسے سیکشن میں بیٹھ فائلز بوتی ہیں  
 A. بیٹھ سیکشن  
 B. میں سیکشن  
 C. مخصوص سیکشن  
 D. باڈی سیکشن
- 50 ہم اپنے پروگرام میں بیٹھ فائلز کو شامل کرتے ہیں جو کمپوگرام کے ..... والے حصہ میں لکھی جاتی ہیں  
 A. اور  
 B. درمیان  
 C. نیچے  
 D. آخر

51	کون سی بیٹھر فائل ان پٹ اور آوٹ پٹ کے بارے میں انفارمیشن دیتی ہے۔	B. stdio.h C. string.h D. c.h
52	بیٹھر فائل ..... علامت کے ساتھ شروع ہوتی ہے۔	A. # B. \$ C. & D. =
53	کون سی بیٹھر فائل میں تمام پالے سے ڈیفائل شدہ حسابی فنکشنز ہوتے ہیں۔	A. math.h B. stdio.h C. string.h D. c.h
54	میں سیکشن میں ..... فنکشن ہوتا ہے۔	A. من B. باڑی C. الف اور ب دونوں D. سیٹھر
55	کونسے لینگوچ کا سٹارشگ پوانت ہوتا ہے۔	A. ( ) main B. ( ) body C. ( ) end D. ( )center
56	نام سٹیٹمنٹ جو کہ ..... میں لکھی جاتی ہے میں فنکشن کی باڑی بناتی ہے۔	A. { } B. () C. ?? D. ==
57	C. لینگوچ ایک ہے	A. Top sensitive B. Case sensitive C. end sensitive D. کوئی نہیں۔
58	بر سٹیٹمنٹ اختتام ہوتا ہے	A. : B. ; C. ، D. =
59	پروگرام کے اندر کون سی سٹیٹمنٹس ہیں جن کو کمپلائلر ایگزیکوٹ نہیں کرتا ہے۔	A. کھش B. کرڈ C. end D. سیکشن
60	کون سی چیز دوسرے پروگرام کو سہولت دیتی ہے کہ وہ پروگرام کے کوڈ کو سمجھ سکے۔	A. عام الفاظ B. کھش C. اینڈ D. سیکشن
61	کون سی چیز مدد کرتی ہے کہ آپ اپنے بی بانکے بونے پروگرام کوڈ کچھ عرصہ بعد سمجھ سکے۔	A. عام الفاظ B. کمیشن C. پروگرام D. زبان
62	C. لینگوچ میں کمیشن کی کتنی اقسام ہیں	A. 1 B. 2 C. 3 D. 4
63	سنگل لائن کمیشن شروع ہوتا ہے۔	A. // B. == C. ?? D. & &
64	کونسی قیمتیں ٹیسیمل پوانت کے بغیر ہوتی ہیں۔	A. اینٹیج کائیٹ B. سترنگ کائیٹ C. کریکٹر کائیٹ D. سنگل کائیٹ
65	اگر کسی قیمت سے پہلے کوئی علامت نہ ہو تو وہ رقم ہو گی۔	A. منفی B. مشت C. موٹیول D. سنگل کائیٹ
66	کونسی قیمتیں میں ٹیسیمل پوانت ہوتا ہے۔	A. ریبل کائیٹ B. سترنگ کائیٹ C. کریکٹر کائیٹ D. سنگل کائیٹ
67	اینٹیج ٹیٹا کمپیوٹر کی میموری میں کتنی بانٹ جگہ لیتا ہے۔	A. 1 B. 2 C. 3 D. 4
68	کونسا کی ورد اینٹیج ٹیٹا ٹیکپ کے لیے استعمال ہوتا ہے۔	A. int B. float C. char D. double

69	بائی ٹیفائل سمجھا جاتا ہے int	A. signed int B. negative int C. positive int D. original int
70	کونسا نیٹا ٹانپ صرف ریل نمبر کو س਼ਹੁਰ کرتا ہے	A. float B. signed int C. negative int D. positive int
71	فلوٹنگ پوائنٹ نمبر میں پوائنٹ کے بعد بائی ٹیفائل کتے نمبرز پر نٹ بوتے ہیں	A. 6 B. 7 C. 8 D. 10
72	کونسا کی ورد فلوٹنگ ٹانپ متغیر کوڈ کلیر کرنے کے لئے استعمال ہوتا ہے	A. positive int B. float C. int D. char
73	فلوٹنگ ٹانپ ویری ایبل کتی بلٹ میں س਼ਹੁر ہوتا ہے	A. 1 B. 2 C. 3 D. 4
74	کریکٹر ٹانپ ویری ایبل کوڈ کلیر کرنے کے کونسا کی ورد استعمال ہوتا ہے	A. int B. char C. negative int D. float
75	ٹانپ ویری ایبل میں کتے کریکٹر س਼ਹੁر ہوتے ہیں char	A. 1 B. 2 C. 3 D. 4
76	کس کا نام انٹر سکور سے شروع ہوتا ہے اور شروع میں قیچٹ نہیں آنا چاہیے	A. کریکٹر B. کانٹریٹ C. سڑنگ D. متغیر
77	متغیر کا نام نہیں بو سکتا.....	A. کی ورد B. سادہ الفاظ C. سڑنگ ورد D. ان تمام
78	بروگرام میں ایک ..... کو استعمال کرنے سے پہلے اسے ڈکلائر کرنا ضروری ہے	A. متغیر B. کانٹریٹ C. سڑنگ D. کریکٹر
79	کو ڈکلائر کرتے ہوئے اس کی قیٹا ٹانپ اور نام بتایا جائیے .....	A. کانٹریٹ B. سڑنگ C. متغیر D. کریکٹر
80	ایک سے زیادہ متغیرات کو ایک ..... میں بھی ڈکلائر کروایا جاسکتا ہے	A. متغیر B. سٹینکٹ C. کم D. زیادہ
81	قیٹا ٹانپ بتائے بغیر ایک ..... ڈکلائر نہیں کیا جاسکتا	A. متغیر B. کانٹریٹ C. سڑنگ D. کریکٹر
82	ویری ایبل کی ٹانپ ، والیو کی حد اور کون سے اپریشنز سر انجام ہوتے ہیں کو مخصوص کرتا ہے .....	A. متغیر B. کانٹریٹ C. سڑنگ D. ویری ایبل ڈکلائر
83	کون سی لینگوچ دینس رجی نے بنائی	A. جاوا B. سی لینگوچ C. پلی تون D. کربول
84	سی لینگوچ قیز ان بوئی	A. 1973-1969 B. 1980 C. 1990 D. 2020
85	الع. مخفف ہے	A. Graphical User Interface B. User Interface C. Graphical interface D. Graphical user
86	IDE ان میں سے کونسا نہیں	A. Visual Studio B. Dev C++ C. X Code D. Python

	A. 28 B. 29 C. 32 D. 31
87	کی ورڈ کی کتنی تعداد ہے۔
88	پروگرام کی ایزیکیوشن شروع ہوتی ہے۔
89	پیٹر فائل کی ایکسٹنیشن ہے۔
90	پروگرام فائل کو باتری فائل میں تبدیل کرنا کہلاتا ہے۔
91	پروگرام کو چلانا کہلاتا ہے۔
92	وہ پروگرام جو کہ بائی لیول لینگونج میں لکھا جاتا ہے۔ کہلاتا ہے۔
93	کمپیوٹر کی آوٹ پٹ کہلاتی ہے۔
94	ان میں سے کونسا سینٹکس ایر کو پکڑتا ہے۔